

Programación orientada a objetos en PHP (v4 y v5)

Nivel básico



CÓDIGO CURSO: TD-01-04

DURACIÓN: 30h (10 sesiones de 3 horas). 10h teóricas, 20h prácticas

DESTINATARIOS: Ingenieros de componentes y programadores

OBJETIVOS: Conocimiento y aplicación de la metodología de desarrollo Orientada a Objeto en el lenguaje PHP (v4 y v5). Conocimientos de metodologías de programación, estructuras del lenguaje PHP y acceso a bases de datos. Con este curso, el alumno estará perfectamente capacitado para emprender proyectos decentes de desarrollo en PHP

CURSOS RECOMENDADOS:

UNIDADES DIDÁCTICAS:

Unidad didáctica 1

Nombre: PHP Hypertext Pre-processor: ó lenguaje PHP

Duración: 9h

Descripción: El alumno conocerá en profundidad todas las características del lenguaje PHP, sus estructuras, sintaxis, manejo de variables, etc. También conocerá la estructura del CGI (Common Gateway Interface) para la gestión e interacción con las peticiones HTTP recibidas por el Apache.

Prácticas: Creación de programas que pongan en práctica todos los conocimientos aprendidos en la unidad.

Evaluación: Se realizará una prueba auto evaluatoria de tipo test al finalizar la unidad

Temario:

Tema 1.1: Introducción al PHP

Tema 1.2: Instalación en Apache (Linux y Windows)

Tema 1.3: Variables y constantes

Tema 1.4: Operadores

Tema 1.5: Estructuras de control

Tema 1.6: Funciones

Tema 1.7: Trabajando con fechas y cadenas

Tema 1.8: Manejo de ficheros (locales y remotos)

Tema 1.9: Sesiones, formularios y CGI



Unidad didáctica 2

Nombre: Programación Orientada a Objetos: la metodología

Duración: 6h

Descripción: El alumno conocerá el por qué de la programación orientada a objetos (OO) y por qué esta es mejor que la programación procedimental tradicional. Se explicarán conceptos claves que ayudarán a entender esta metodología de programación, tales como: propiedades, métodos, etc. Así mismo, se mostrará cómo esta metodología simplifica el diseño, desarrollo y mantenimiento del software.

Prácticas:

Evaluación: Se realizará una prueba auto evaluatoria de tipo test al finalizar la unidad

Temario:

Tema 2.1: Metodología tradicional procedimental: pros y contras

Tema 2.2: Cambio de visión: pensar en objetos

Tema 2.3: Clases y objetos

Tema 2.4: Herencia y sobrecarga

Unidad didáctica 3

Nombre: Uso de la POO en PHP v4

Duración: 6h

Descripción: En esta unidad el alumno conocerá las características del PHP v4, así como el soporte que este ofrece en materia de OO.

Prácticas: Se realizarán prácticas sobre las estructuras vistas en la unidad 2 con el PHP v4

Evaluación: Se realizará una prueba auto evaluatoria de tipo test al finalizar la unidad

Temario:

Tema 3.1: Características del lenguaje PHP

Tema 3.2: Implementación de clases y objetos

Tema 3.3: Uso de la herencia e interfaces

Tema 3.4: Limitaciones de PHP v4

Tema 3.5: Funciones importantes de PHP v4





Unidad didáctica 4

Nombre: Uso de la POO en PHP v5

Duración: 6h

Descripción: En esta unidad el alumno conocerá las características que el lenguaje PHP v5 ofrece en materia de OO. Se mostrarán las mejoras aportadas, respecto a la versión 4.

Prácticas: Se realizarán prácticas sobre las estructuras vistas en la unidad 2 con el PHP v5

Evaluación: Se realizará una prueba auto evaluatoria de tipo test al finalizar la unidad

Temario:

Tema 4.1: Nuevas características del lenguaje PHP v5

Tema 4.2: Implementación de clases y objetos

Tema 4.3: Uso de la herencia e interfaces

Tema 4.4: Nuevas funciones y características de PHP v5

Unidad didáctica 5

Nombre: Acceso a BBDD

Duración: 3h

Descripción: En esta unidad el alumno aprenderá a utilizar SGBD con el lenguaje de programación PHP, así como a gestionar los datos obtenidos mediante OO. Conocerá como puede crear software independiente del SGBD utilizado, creando mecanismos de abstracción hacia la capa de datos.

Prácticas: Se realizarán prácticas de acceso a BBDD MySQL con tablas predefinidas

Evaluación: Se realizará una prueba auto evaluatoria de tipo test al finalizar la unidad

Temario:

Tema 5.1: Soporte a BBDD en PHP

Tema 5.2: Uso de la OO para el acceso transparente al SGBD

Tema 5.3: Uso de la OO para la gestión de datos

